

محاضرات في التصميم بالحاسب 2

إعداد

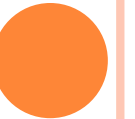
د/ ساره شمس

دكتور بقسم تكنولوجيا الملابس والموضة

كلية الفنون التطبيقية – جامعة بنها

sarahshams@fapa.bu.edu.eg

المحاضرة الرابعة





Marvelous Designer 2

Marvelous

Designer 2

CLO 3D 2011

©2009-2010 CLO Virtual Fashion Inc. All Rights Reserved.
Loading Data



أشرطة البرنامج الأساسية :

نتعرف علي الأشرطة الأساسية في البرنامج وما تحتويه من أدوات مختلفه تستخدم في عمليه التصميم والتصميم و هييه مقسمه علي النحو التالي:

- - شريط أدوات رسم الباترون
- - شريط أدوات عمل الحياكه
- - شريط أدوات عمل التأثيرات السطحيه علي الباترون
- - شريط أدوات تثبيت الباترون
- - شريط أدوات التحكم في الملابس / المانيكان
- - شريط أدوات التحكم في عمليه المحاكاه



شريط تثبيت الباترون:

- يحتوي شريط أدوات تثبيت الباترون علي عدد من الأدوات المختلفه كما يلي :



○ أداة إظهار نقاط تثبيت الباترون (Show)
(Arrangement Point

○ أداة إعادة ترتيب الباترون الافتراضي (Reset to)
(default Arrangement

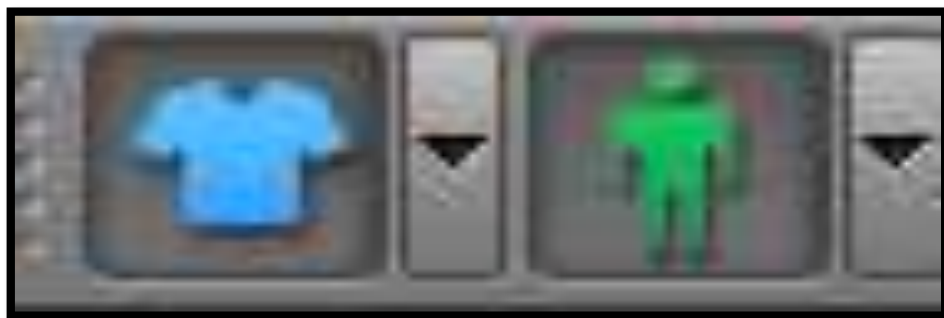
○ أداة إعادة ترتيب الباترون حول المانيكان
(Rearrange all pattern)

○ أداة المزامنة (Sync)

شريط أدوات التحكم في الملابس / المانيكان :

○ يحتوي شريط أدوات عمل التأثيرات السطحية علي عدد

من الأدوات المختلفه كما يلي :



○ أداة إظهار الملابس (Show garment).

○ أداة إظهار المانيكان (Show Avatar)



THANK YOU

