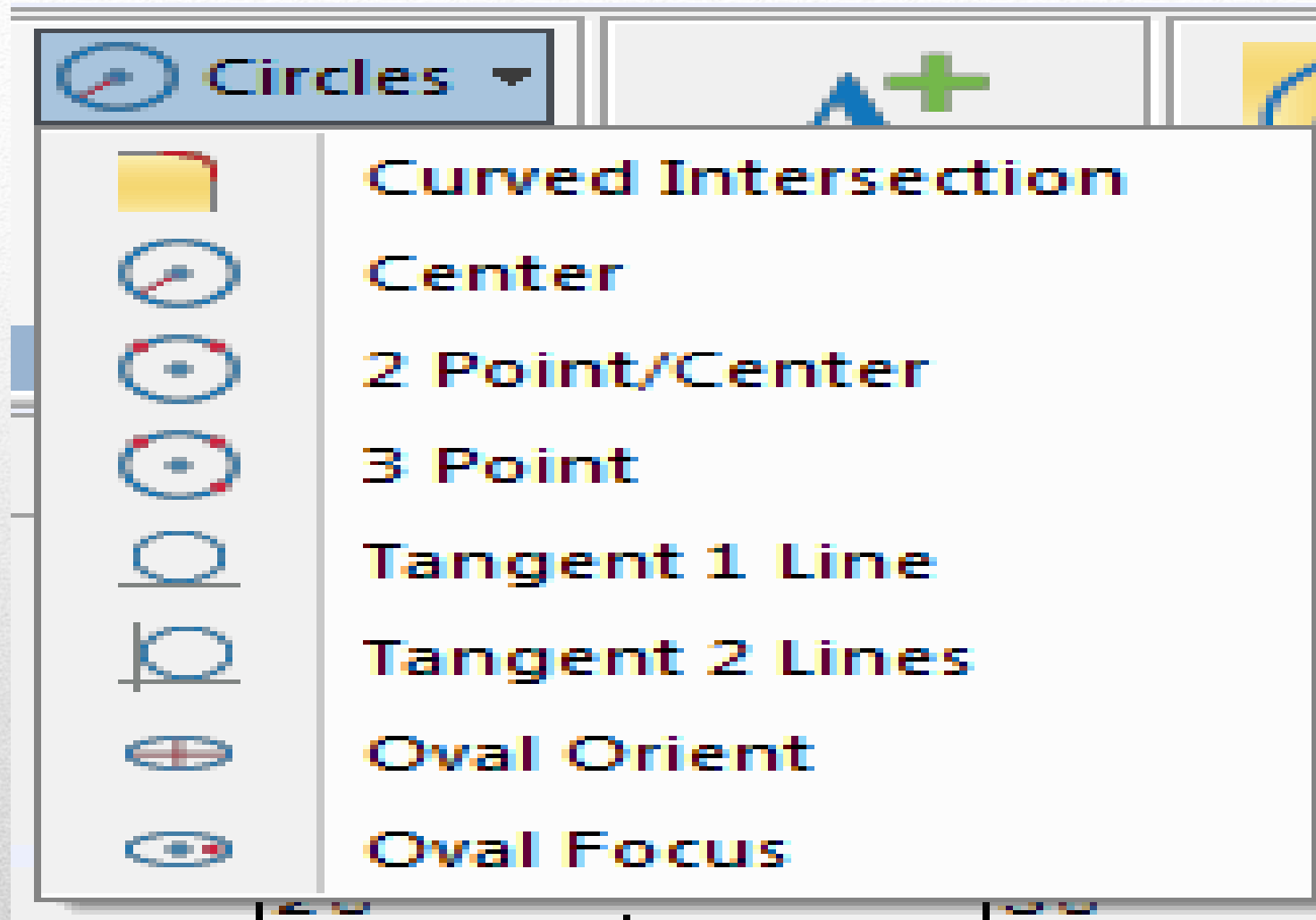




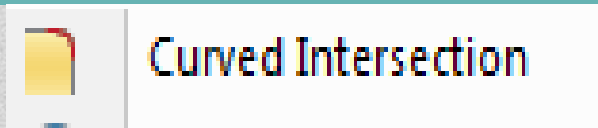
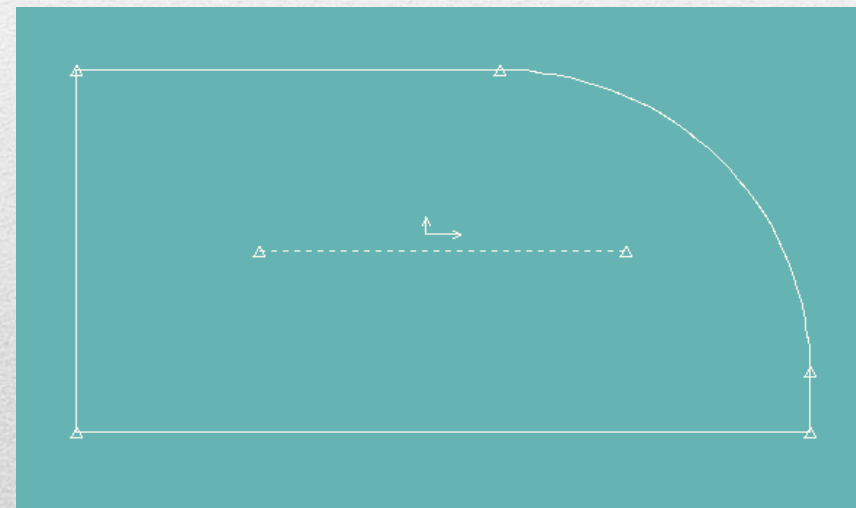
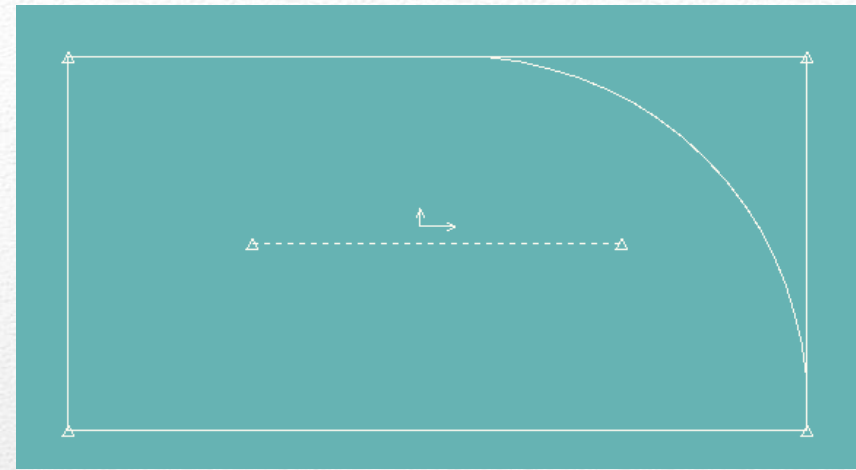
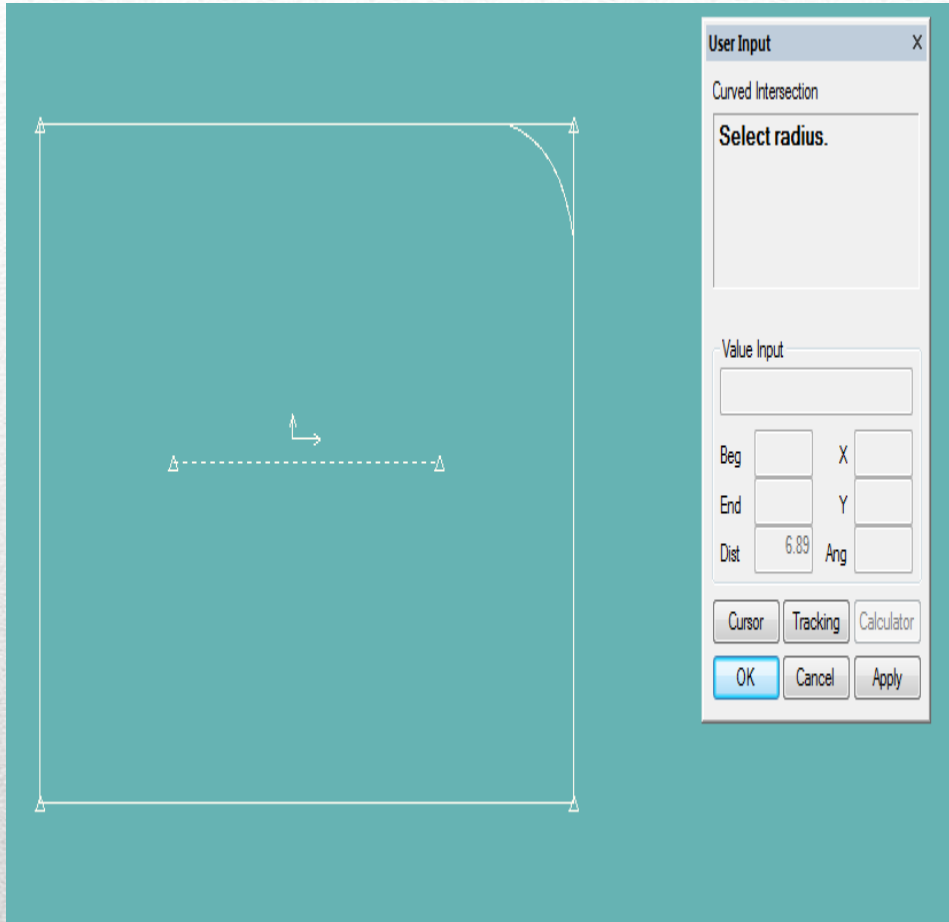
اعداد النماذج بالحاسب الفرقة الثالثة

Pattern Design System (P.D.S)

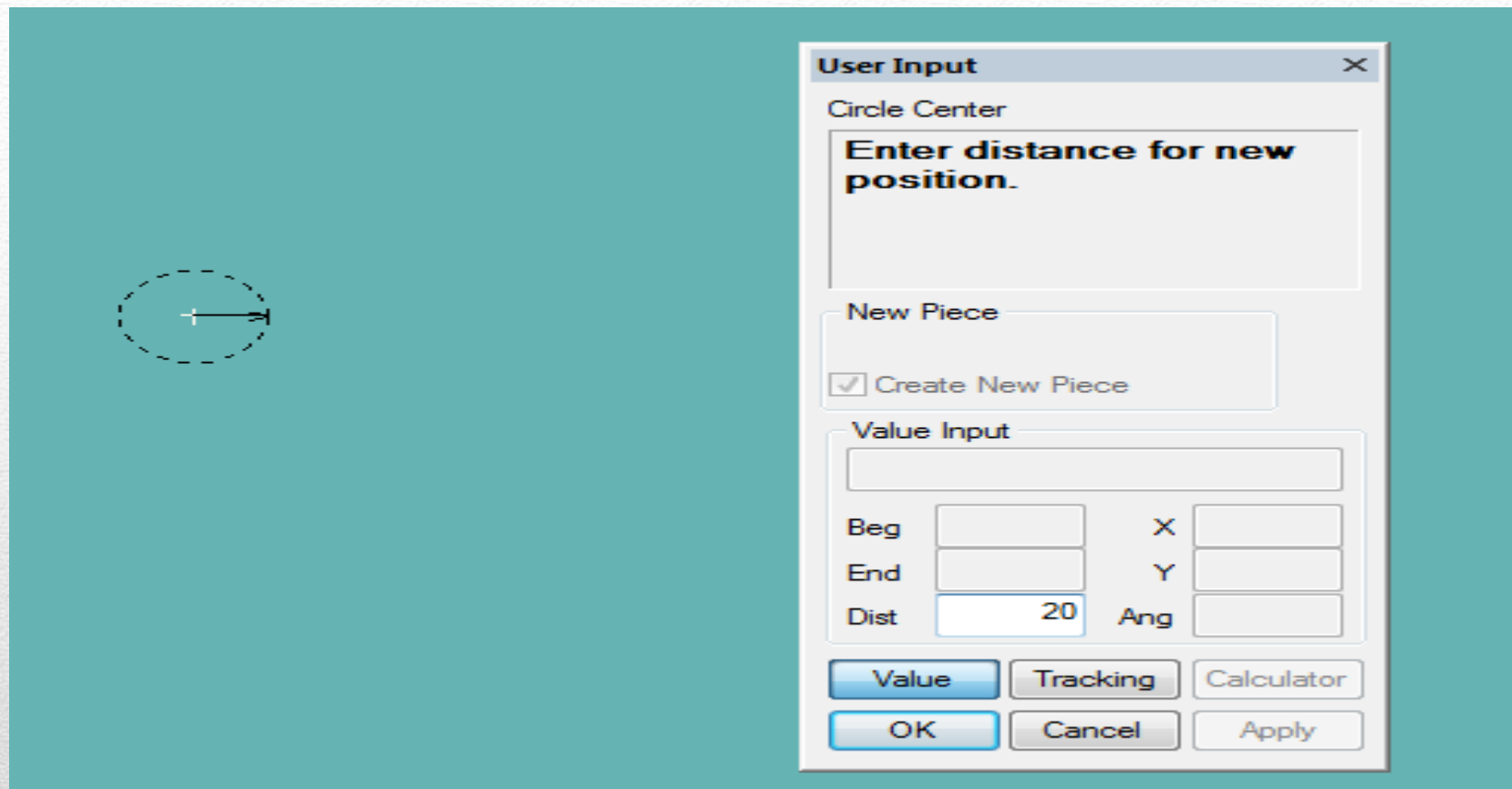
Create (Line - Circles)



تستخدم هذه القائمة الفرعية لإنشاء اشكال دائرية

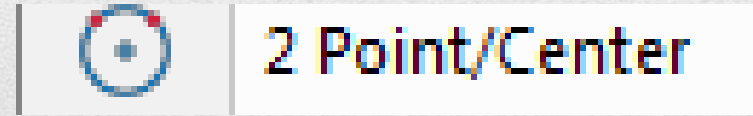
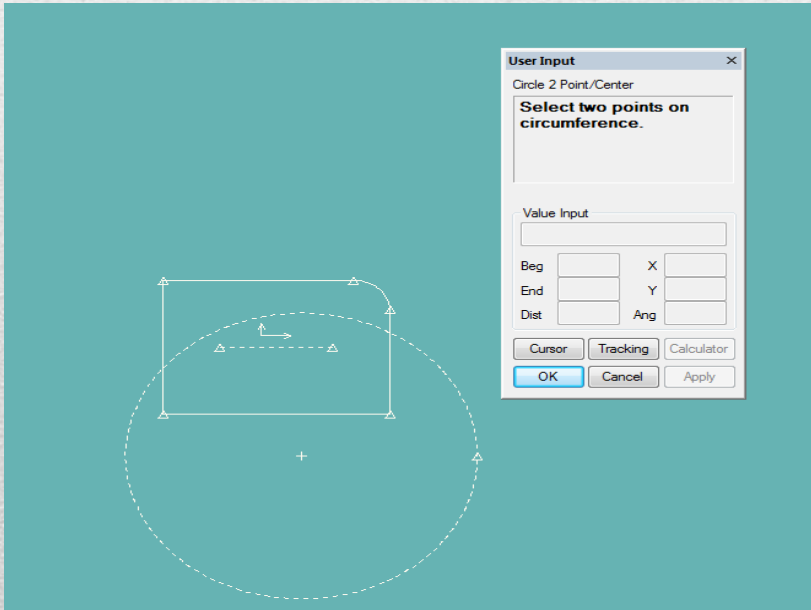
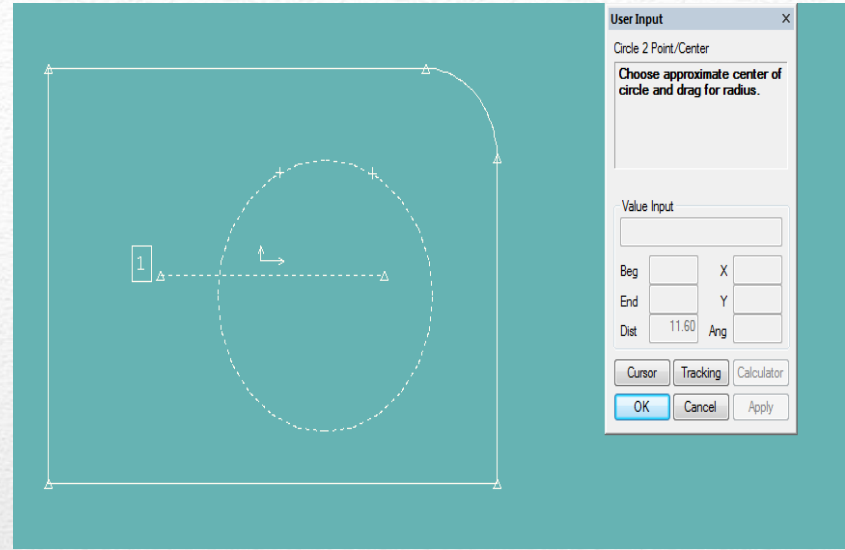
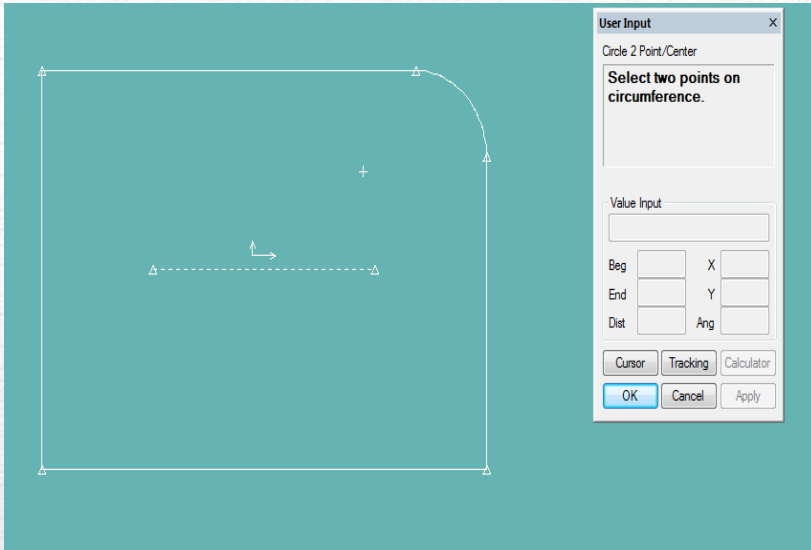


يستخدم هذا الأمر لتحويل زاوية الى شكل منحنى .

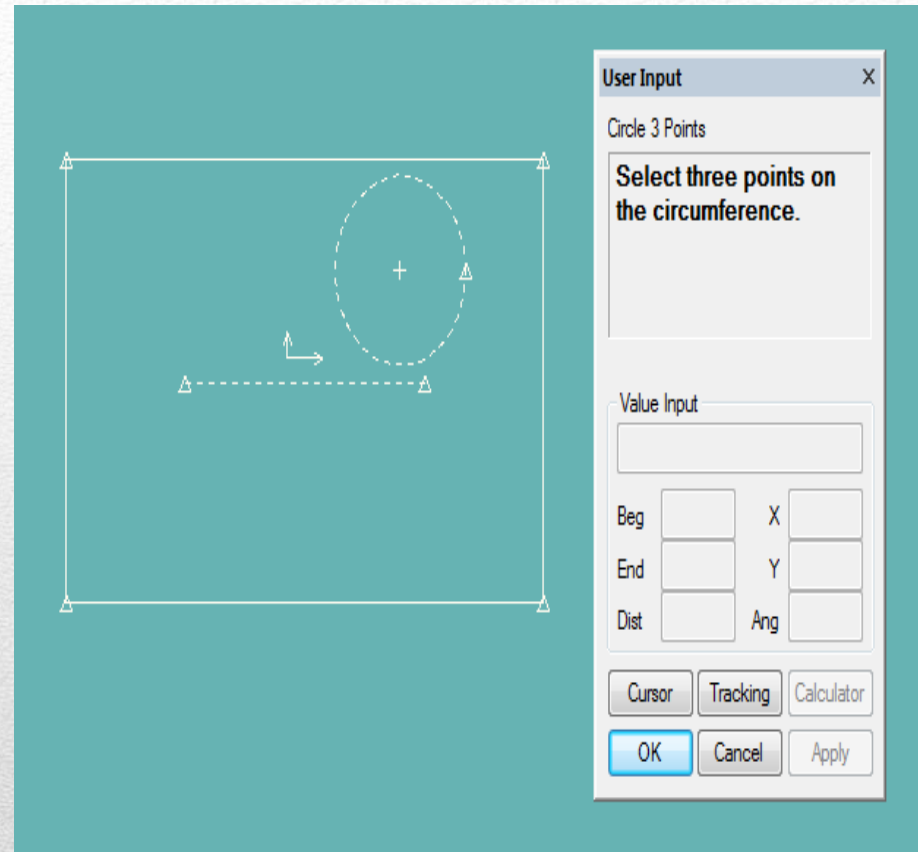
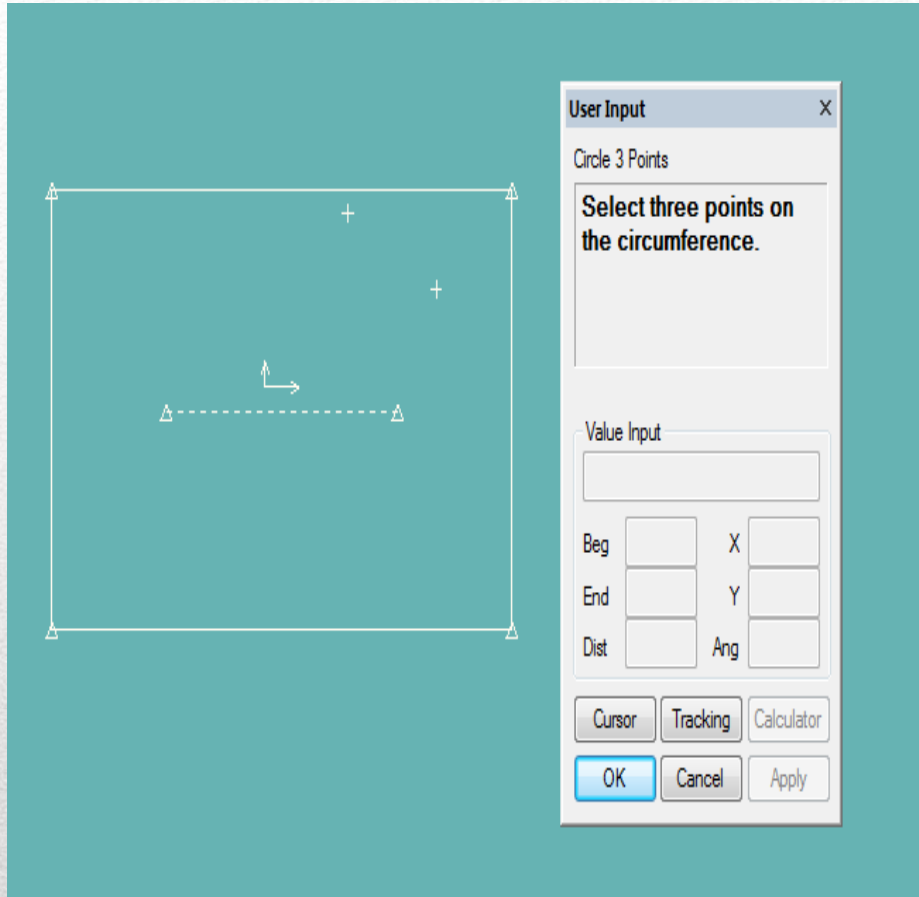


Center

يستخدم هذا الأمر لإنشاء دائرة داخلية عن طريق تحديد نقطتين الأولى تمثل المركز والثانية تمثل نقطة على محيط الدائرة (نصف القطر) ويمكن تحويل هذه الدائرة الداخلية إلى قطعة دائرية فعلية وذلك باختيار أمر **Create New Piece**.

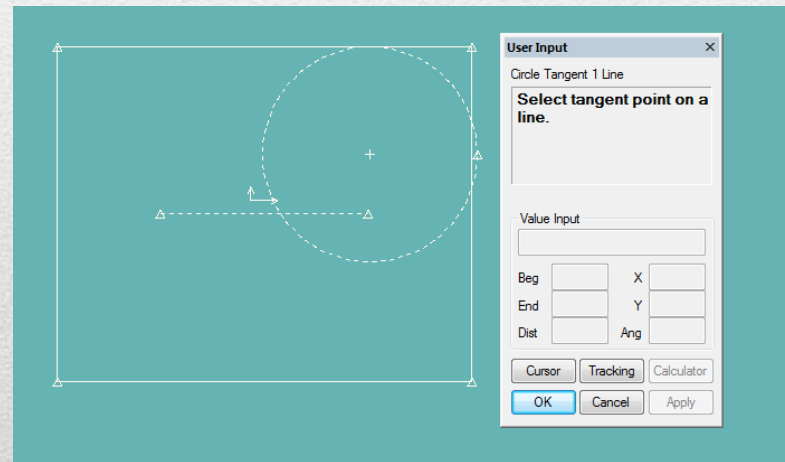
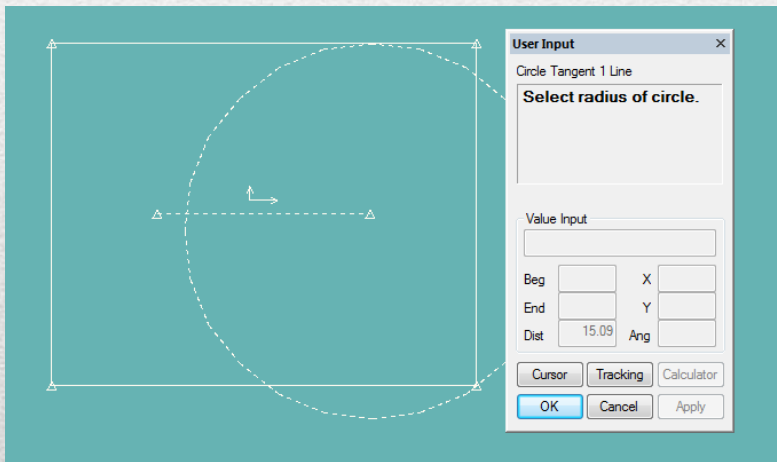
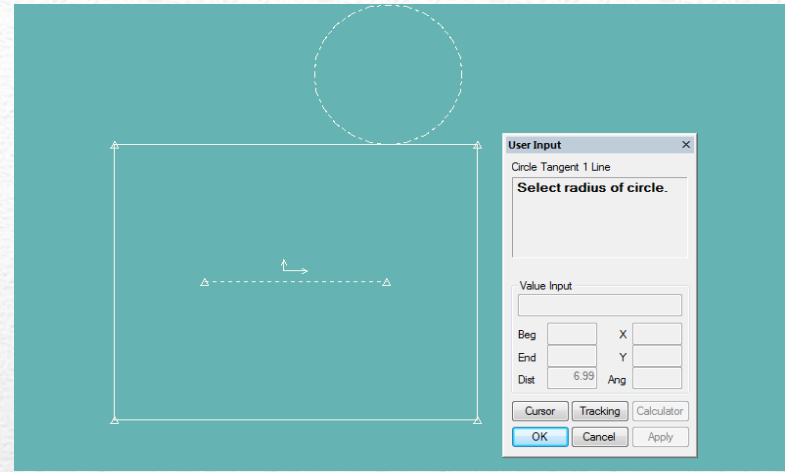
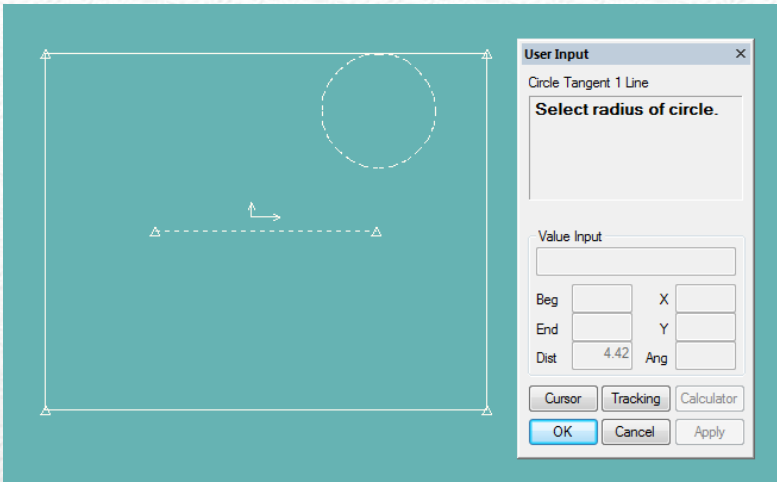


يستخدم هذا الأمر لإنشاء دائرة يمر محيطها على نقطتين وأصغر دائرة يمكن عملها في هذه الحالة هي دائرة مركزها منتصف المسافة بين النقطتين.



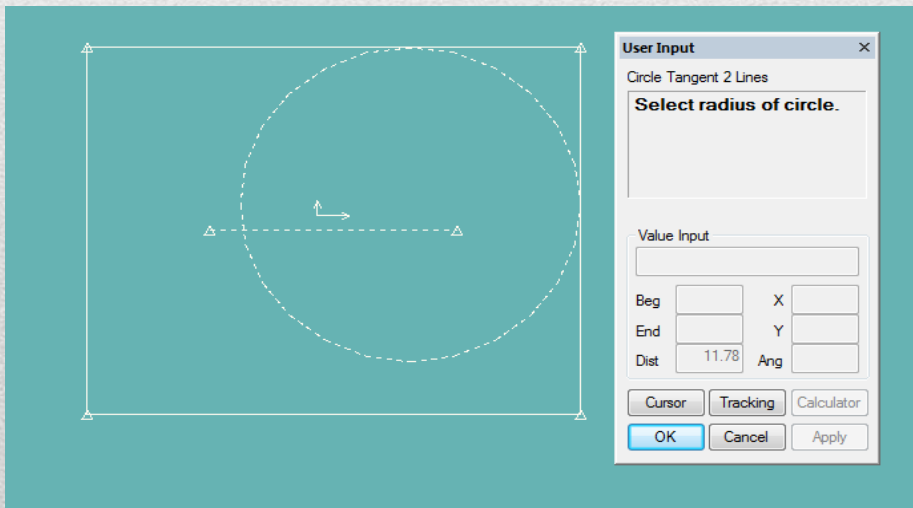
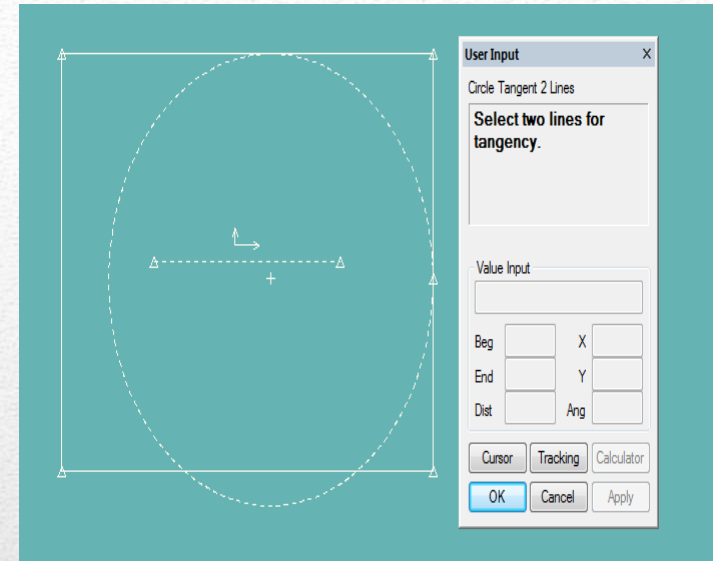
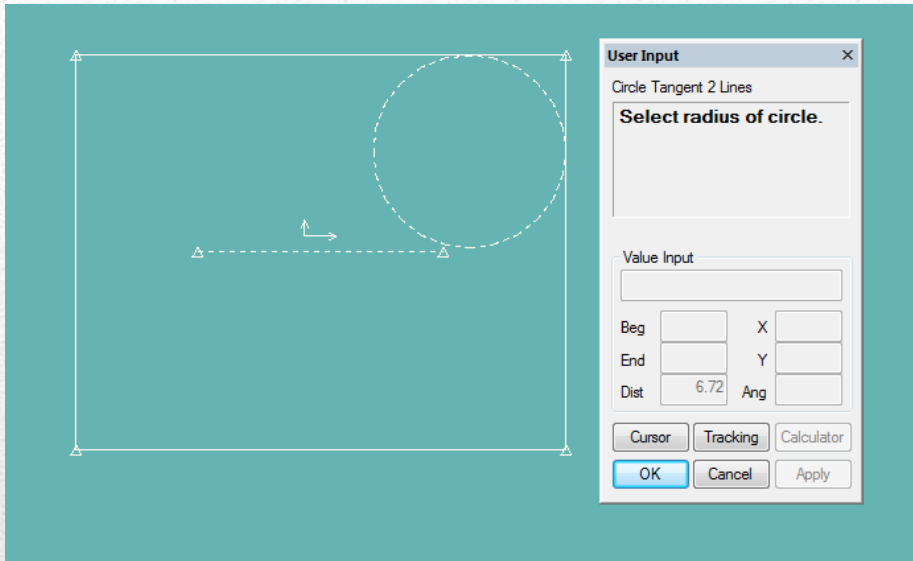
3 Point


يستخدم هذا الامر لإنشاء دائرة تمر ب 3 نقاط ليست على استقامة واحدة.



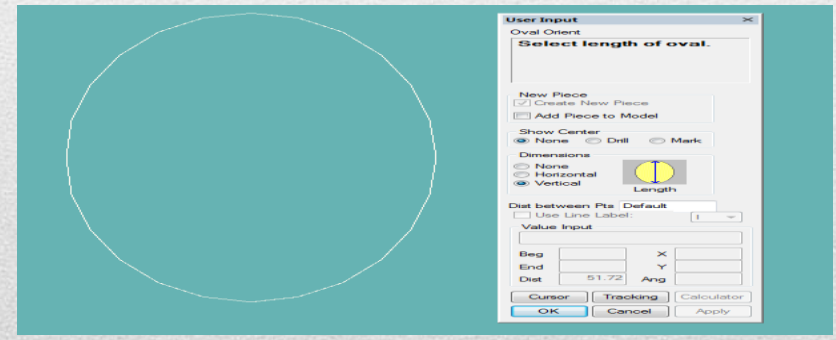
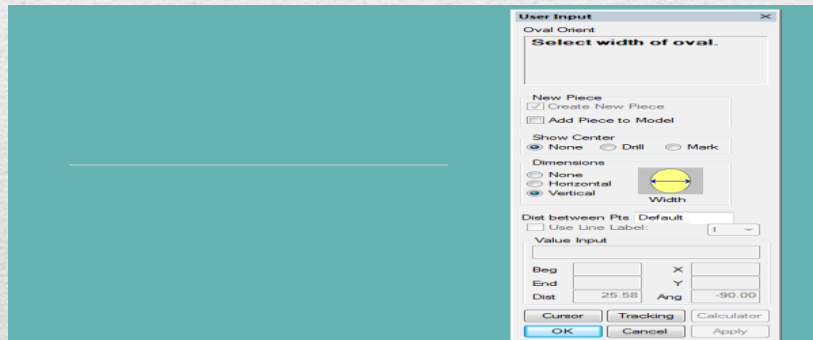
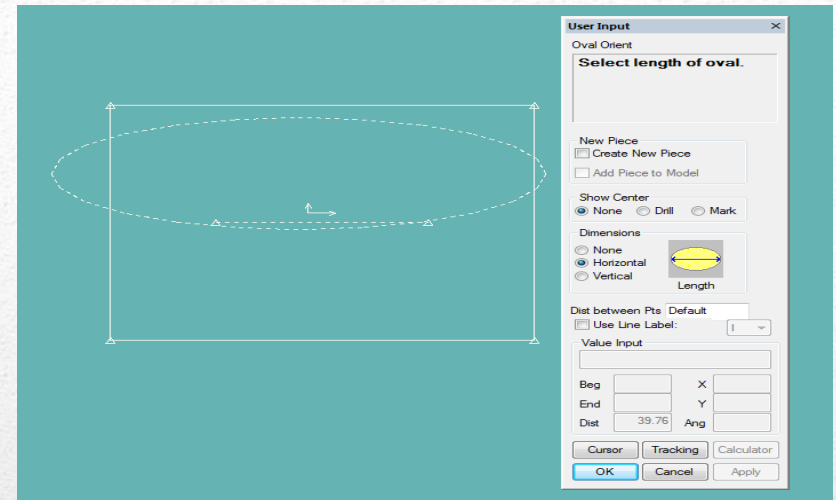
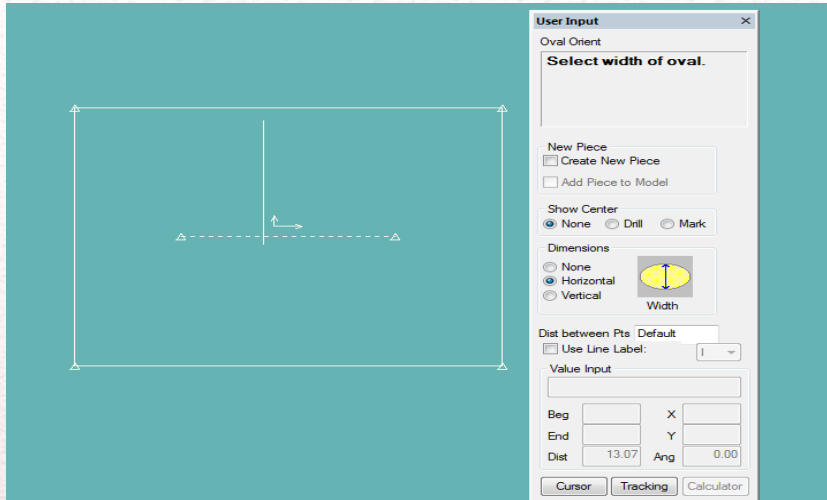
Tangent 1 Line


يستخدم هذا الأمر لإنشاء دائرة تمس الخط أيا كان مستقيم أو منحنى وذلك بتحديد نقطة التماس.



 **Tangent 2 Lines**

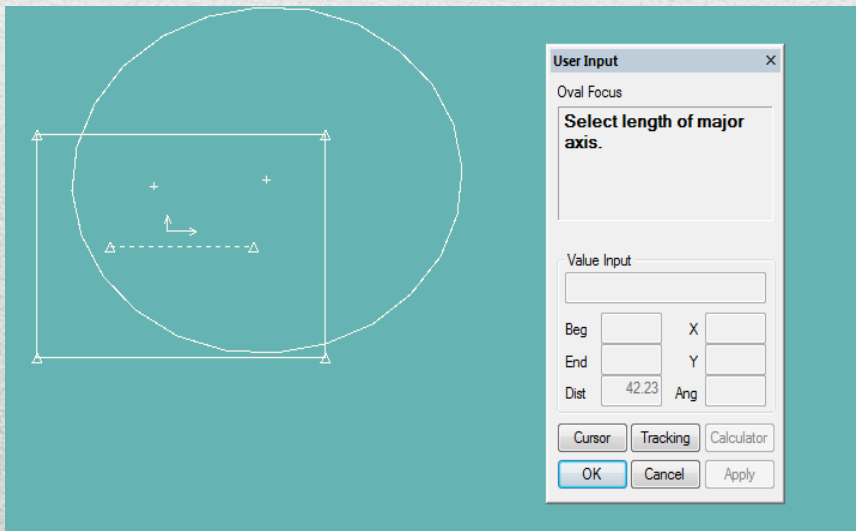
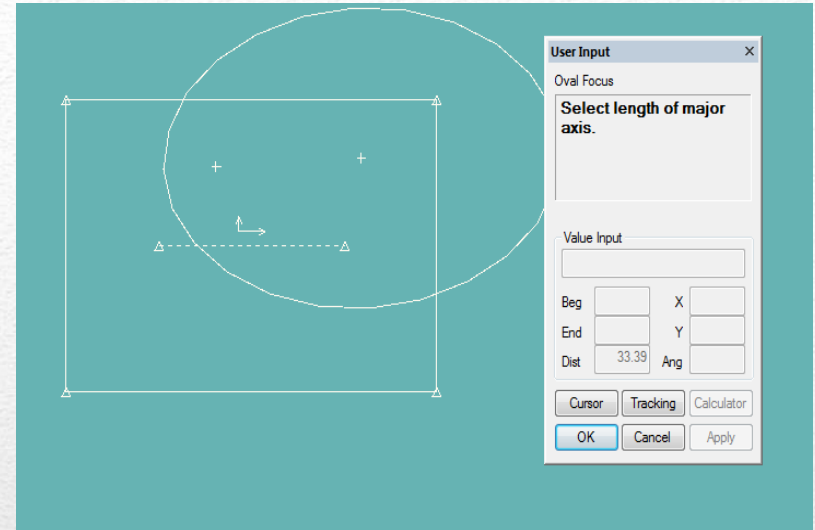
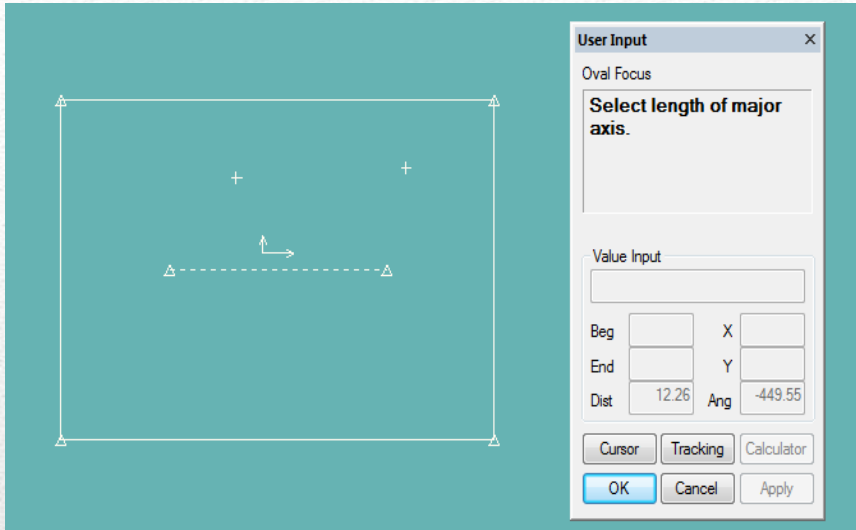
يستخدم هذا الأمر لإنشاء دائرة تمس خطين .



 **Oval Orient**

يستخدم هذا الأمر لعمل شكل بيضاوي عن طريق وضع القيم الآتية :

- 1- تحديد المركز .
- 2- نصف القطر الأصغر .
- 3- زاوية الميل (أفقى- رأسى - زاوية).
- 4- نصف القطر الأكبر .



Oval Focus

لإنشاء شكل بيضاوي داخلي
 (القطع الناقص) عن طريق
 تحديد مركز الشكل البيضاوي
 ونقطة تركيز الشكل البيضاوي
 (بؤرة) وطول المحور الرئيسي.

THANK YOU!