كلية الفنون التطبيقية
جامعة بنها

كلية الفنون التطبيقية
القســم : التصميم الداخلي والأثاث
الفرقــة : الرابعة

الزمـن : ساعتان
التاريخ: ٢٠١٨/١/٩
المــادة : حاسب آلى

امتحان تحريرى - الفصل الدراسي الاول – دور يناير - العام الجامعي ٢٠١٨/٢٠١٧

أجب على جميع الأسئلة التالية:

السؤال الأول:

أولاً) في برنامج AUTODESK® 3DS MAX® 2017 وضح وظيفة كل من Modifiers الاتية: ٨ درجات

١- bend ٢- Chamfer ٣- Melt ٤- Twist

ثانياً) اشرح كيفية نسخ شكل أكثر من مرة مع جعله قابل للتحرير والتعديل Editable؟ ١٢ درجة

السؤال الثانى:

أولاً) أثناء دراستك لبرنامج 3dmax قمت بتصميم نموذج من اختيارك ، اكتب خطوات بناء ذلك النموذج والاوامر التى استخدمتها بإيجاز؟ ١٤ درجة

ثانياً) أذكر معنى المصطلحات التالية: ١٢ درجة

١- View cube ٢- Pivot ٣- Viewport ٤- Make unique

ثالثاً) اختر الاجابة الصحيحة من بين الاختيارات المعروضة أمامك: ١٤ درجة

١. في شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:

أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يختار كائناً ما	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم

٢. لجعل المسقط النشط Viewport Toggle تملأ الشاشة نضغط على مفتاح :

أ- Alt + W	ب- Crtl + W	جـ - Shift + W	د- Tab + W

٣. في شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:

أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يختار كائناً ما	جـ - ينشئ نسخة معكوسة من الكائنات المحددة	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم

٤. لقفز الدوران الى زوايا محددة فى برنامج Max نضغط على:

أ-	ب-	جـ -	د-

٥. يحدد التقاطع مع الكائن أو احاطته ليتم تحديده فى برنامج Max نضغط على:

أ-	ب-	جـ -	د-

٦. في شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:

أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يحدد قيمة تغيير العداد كل نقرة	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم

٧. في شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:

أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- لتحريك كائن ومحازاته (رصفه) لكائن آخر	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم

مع أطيب تمنياتى بالتوفيق

د/ إيهاب سعد محمدى

كلية الفنون التطبيقية
جامعة بنها

كلية الفنون التطبيقية
القســم : التصميم الداخلي والأثاث
الفرقــة : الرابعة

الزمـن : ساعتان
التاريخ: ٢٠١٨/١/٩
المــادة : حاسب آلى

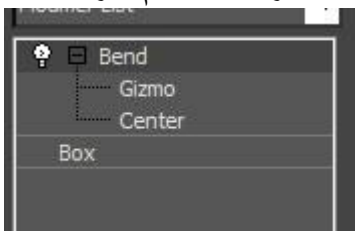
الإجابة النموذجية للامتحان التحريرى - الفصل الدراسي الاول – دور يناير - العام الجامعي ٢٠١٧/٢٠١٨

إجابة السؤال الأول:

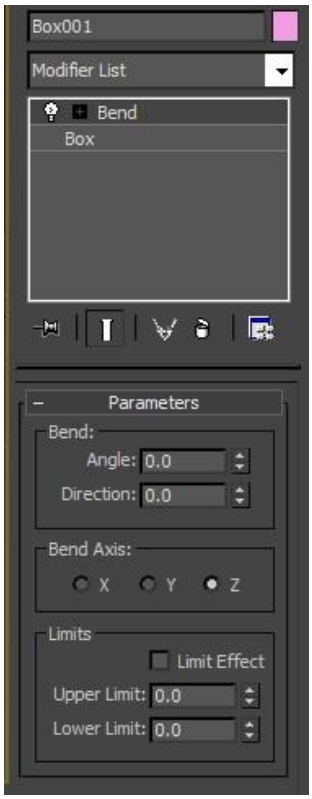
أولاً) وظيفة Modifiers:

١- bend :

يستخدم لعمل انحناء فى الشكل
يمكن التحكم فى الشكل من خلال ال center او ال gizmo
Gizmo : هو شكل تخيلي يظهر حول الشكل المراد استخدام امر bend عليه



يجب زيادة ال segments فى الشكل قبل اعطائه الامر
يتم تحديد ال angle و ال axis المراد احداث التأثير عليه و كذلك ال direction



Limits : باحدد منه مكان التأثير
Upper limit : هو قيمة تحدد من ال center في اتجاه اليمين
lower limit : هو قيمة تحدد من ال center في اتجاه اليسار

٢- Chamfer: لتنعيم حدود الشكل

٣- Melt: لتسييح الشكل

٤- **Twist:** لعسر الشكل

ثانياً) لجعل الشكل قابل للتحرير والتعديل:

نضغط كليك يمين على الشكل ثم نختار Convert to ثم نختار editable poly ، عندها يمكن تحديد Segment ، ولاختيار اكثر من Segment نضغط على مفتاح Ctrl، ولالغاء الاختيار نضغط على Alt ، ولتحديد Segment دائرية نضغط على Shift .

كليك يمين على الشكل ونختار Execute أو Bevel لاخراج وادخال Segment

نسخ الشكل:

نضغط CTRL+V ثم نقوم بإنشاء نسخة أخرى Colone .

او بالضغط على ALT وسحب الشكل

إجابة السؤال الثانى:

أولاً) كل طالب يشرح ما نفذه من تصميم.

ثانياً)

١- **View cube: من خلالها يمكن اختيار اى وضع للرؤية بالضغط عليه من شكل ال view cube**

٢- **Pivot: نقطة ارتكاز الشكل**

٣- **Viewport: النوافذ التي تعرض الشكل من جهات مختلفة**

٤- **Make unique: يستخدم فى جعل الشكل وحدة منفصلة يمكن التعديل فيها بمفردها**

ثالثاً)

١. فى شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:			
أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يختار كائناً ما	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم
٢. لجعل المسقط النشط Viewport Toggle تملأ الشاشة نضغط على مفتاح :			
أ- Alt + W	ب- Crtl + W	جـ - Shift + W	د- Tab + W
٣. فى شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:			
أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يختار كائناً ما	جـ - ينشئ نسخة معكوسة من الكائنات المحددة	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم
٤. لقفز الدوران الى زوايا محددة فى برنامج Max نضغط على:			
أ-	ب-	جـ -	د-
٥. يحدد التقاطع مع الكائن أو احاطته ليتم تحديده فى برنامج Max نضغط على:			
أ-	ب-	جـ -	د-
٦. فى شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:			
أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- يحدد قيمة تغيير العداد كل نقرة	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم
٧. فى شريط الأدوات الرئيسى لبرنامج MAX، وظيفة هذا الزر هى:			
أ- يكسّر الارتباطات بين الكائنات	ب- لتحريك كائن ومحازاته (رصفه) لكائن آخر	جـ - ينجز الارتباطات بين الكائنات	د- يفتح صندوق حوار لتحديد الكائنات بالاسم

مع أطيب تمنياتى بالتوفيق

د/ إيهاب سعد محمدى